

UBND THÀNH PHỐ GIA NGHĨA
BAN TỔ CHỨC CUỘC THI
SÁNG TẠO DÀNH CHO THANH
THIỆU NIÊN, NHI ĐỒNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 28 /QĐ-BTC

Gia Nghĩa, ngày 23 tháng 02 năm 2023

QUYẾT ĐỊNH

**Ban hành Thể lệ Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên,
nhi đồng thành phố Gia Nghĩa lần thứ IX, năm 2022 - 2023**

**TRƯỞNG BAN TỔ CHỨC CUỘC THI SÁNG TẠO DÀNH CHO
THANH THIẾU NIÊN NHI ĐỒNG THÀNH PHỐ GIA NGHĨA**

Căn cứ Quyết định số 239/QĐ-UBND ngày 22/3/2021 của Chủ tịch UBND thành phố Gia Nghĩa về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên nhi đồng thành phố Gia Nghĩa;

Căn cứ Kế hoạch số 28/KH-BTC ngày 22/02/2023 của Ban Tổ chức Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa về tổ chức Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa lần thứ IX, năm 2022-2023;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố tại Tờ trình số 40/TTr-PGDĐT ngày 23/02/2022.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa lần thứ IX, năm 2022 - 2023.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký.

Các thành viên Ban Tổ chức; Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố; Thủ trưởng các phòng, ban, đơn vị liên quan và Hiệu trưởng các trường học thuộc thành phố chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Liên hiệp các Hội KHKT tỉnh (thay b/c);
- CT, các PCT UBND TP (b/c);
- Như điều 2;
- VP HĐND và UBND thành phố;
- Lưu: VT, GDĐT.

**KT. TRƯỞNG BAN
PHÓ TRƯỞNG BAN**



**TRƯỞNG PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
Phạm Thị Hà**

UBND THÀNH PHỐ GIA NGHĨA
BAN TỔ CHỨC CUỘC THI
SÁNG TẠO DÀNH CHO THANH
THIỆU NIÊN, NHI ĐỒNG

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

THẺ LỆ

**Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa
lần thứ IX, năm 2022 - 2023**

*(Kèm theo Quyết định số 28 /QĐ-BTC ngày 23/02/2023 của Ban Tổ chức Cuộc
thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa)*

Chương I QUY ĐỊNH CHUNG

Điều 1. Mục đích, ý nghĩa

Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố Gia Nghĩa lần thứ IX, năm 2022 - 2023 (viết tắt là Cuộc thi) nhằm khơi dậy tiềm năng và phát huy tư duy sáng tạo của các em thanh thiếu niên, nhi đồng trên địa bàn thành phố; đồng thời giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành các nhà sáng chế trong tương lai.

Chọn lọc những nhân tố, mô hình, sản phẩm tiêu biểu giới thiệu tham gia Cuộc thi Sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Đắk Nông lần thứ IX, năm 2022 - 2023.

Điều 2. Cơ quan chỉ đạo, tổ chức và phối hợp thực hiện

1. Cơ quan chỉ đạo: Ủy ban nhân dân thành phố.
2. Cơ quan tổ chức:
 - a) Phòng Giáo dục và đào tạo thành phố;
 - b) Phòng Kinh tế thành phố;
 - c) Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh thành phố.
3. Cơ quan phối hợp:
 - a) Văn phòng HĐND và UBND thành phố;
 - b) Phòng Tài chính - Kế hoạch thành phố;
 - c) Phòng Nội vụ thành phố;
 - d) Trung tâm Văn hóa, Thể thao và Truyền thông thành phố.

Điều 3. Đối tượng dự thi

Tất cả các em thanh thiếu niên, nhi đồng trong toàn thành phố từ 6-15 tuổi

đều có quyền dự thi (các em có ngày sinh từ 31/7/2008 đến 31/7/2017). Khuyến khích các em nhỏ tuổi, dân tộc ít người tham gia.

Thí sinh tham gia được chia thành 02 nhóm tuổi như sau:

- Nhi đồng: Từ 06 - 11 tuổi (có ngày sinh từ ngày 01/8/2012- 31/7/2017).
- Thiếu niên: Từ 12-15 tuổi (có ngày sinh từ ngày 01/8/2008 - 31/7/2012).

Điều 4. Lĩnh vực dự thi

1. Đồ dùng dành cho học tập;
2. Các dụng cụ sinh hoạt gia đình và đồ chơi trẻ em;
3. Sản phẩm thân thiện với môi trường;
4. Các giải pháp kỹ thuật nhằm ứng phó với biến đổi khí hậu, bảo vệ môi trường và phát triển kinh tế;
5. Phần mềm tin học.

Điều 5. Yêu cầu

1. Đối với các mô hình, sản phẩm tham dự Cuộc thi
 - a) Các đề tài dự thi yêu cầu phải có mô hình.
 - b) Sản phẩm dự thi không được sao chép, tác giả tự chịu trách nhiệm về quyền tác giả.
 - c) Các mô hình, sản phẩm dự thi:
 - Phải có tính mới, tính sáng tạo, có thể áp dụng vào cuộc sống.
 - Phải thể hiện được tính hữu ích và được làm từ vật liệu, nguyên liệu sẵn có và không nguy hại, là các mô hình thông minh, hữu ích, đa năng, các thiết bị, máy móc, rô bốt, thiết bị tự động hóa, sản phẩm tin học, phần mềm điều khiển trong các lĩnh vực nêu tại Điều 4 của Thể lệ này.
 - Phải có một bản thuyết minh, hình ảnh kèm theo. Nội dung bản thuyết minh nêu rõ ý tưởng sáng tạo, phương pháp, vật liệu chế tạo, cách sử dụng, vận hành, tính mới, tính sáng tạo, khả năng áp dụng vào cuộc sống.
 - Phải được thực hiện theo đúng ý tưởng của người dự thi.
2. Đối với người dự thi
 - a) Người dự thi có độ tuổi quy định tại Điều 3 của Thể lệ này.
 - b) Người dự thi có thể thi theo cá nhân hoặc theo nhóm, tập thể (trường hợp có nhiều tác giả tham gia, chỉ được ghi trong phiếu dự thi tối đa 05 tác giả đối với những tác giả có tỷ lệ % đóng góp cao nhất).
 - c) Đối với lĩnh vực phần mềm Tin học:
 - Nếu là website hoặc hệ thống mạng riêng phải triển khai trước và Hội đồng Giám khảo có quyền truy cập vào được (ghi trong bản thuyết minh).
 - Nếu là các phần mềm chạy độc lập trên máy tính phải đóng gói sản phẩm

đầy đủ các thành phần dưới dạng bộ cài đặt.

- Nếu là các ứng dụng trên nền tảng Android, IOS phải kèm theo phiên bản chạy được trên phần mềm giả lập trên máy tính hoặc có video giới thiệu.

- Nếu sản phẩm có sử dụng các thư viện có sẵn (miễn phí hoặc có phí) của bên thứ 3 thì phải có bản quyền và kê khai đầy đủ trong bản thuyết minh dự thi.

3. Đối với hồ sơ tham gia dự thi

Hồ sơ tham gia dự thi gồm có:

a) Phiếu đăng ký tham dự Cuộc thi (*Phụ lục I*).

b) Mô hình, sản phẩm dự thi.

c) Bản thuyết minh theo nội dung (*Phụ lục II*) cần trình bày rõ ràng, chi tiết, kèm theo hình ảnh minh họa.

d) Ảnh tác giả: mỗi tác giả gửi 03 ảnh 4cm x 6cm, ghi rõ thông tin ở mặt sau tấm ảnh (*họ tên, ngày tháng năm sinh, trường*)

e) Bản sao Giấy khai sinh của người dự thi.

Ngoài ra, Ban Tổ chức Cuộc thi khuyến khích các tác giả gửi bản mềm đánh máy vi tính (*gồm phiếu đăng ký dự thi và bản thuyết minh*).

4. Đối với giáo viên hướng dẫn

a) Phải là người trực tiếp hỗ trợ, giúp đỡ tác giả, nhóm tác giả hoàn thiện ý tưởng và cụ thể hóa ý tưởng thành mô hình, sản phẩm.

b) Đối với mỗi mô hình, sản phẩm dự thi chỉ đăng ký tối đa 01 giáo viên hướng dẫn, trường hợp nhiều giáo viên cùng hướng dẫn tác giả, nhóm tác giả, chỉ ghi trong phiếu đăng ký 01 giáo viên có tỷ lệ % đóng góp lớn nhất.

Điều 6. Khen thưởng

Khen thưởng đối với tác giả đạt giải, giáo viên hướng dẫn: Thực hiện theo quy định tại Nghị quyết số 11/2019/NQ-HĐND ngày 19/7/2019 của Hội đồng nhân dân tỉnh Đắk Nông về quy định mức chi đối với các hội thi, cuộc thi sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật trên địa bàn tỉnh Đắk Nông.

Lưu ý: Cơ cấu giải thưởng từ giải nhất, nhì, ba, khuyến khích được chia đều cho 02 nhóm tuổi và lĩnh vực phần mềm Tin học. Căn cứ tình hình thực tế, cơ cấu giải thưởng, số lượng giải thưởng theo nhóm tuổi và lĩnh vực phần mềm Tin học có thể thay đổi so với khung thể lệ trên, tuy nhiên phải đảm bảo nguyên tắc tổng giá trị tiền thưởng thực tế không vượt tổng giá trị chung theo khung Thể lệ để đánh giá đúng thực chất ý tưởng, sản phẩm Sáng tạo của các em, cụ thể như sau:

- 01 giải đặc biệt;
- 03 giải nhất;
- 06 giải nhì;
- 09 giải ba;

- 12 giải khuyến khích.

Đối với mô hình, sản phẩm đạt giải Cuộc thi cấp thành phố sẽ được Ban Tổ chức xem xét, lựa chọn và giới thiệu tham gia Cuộc thi cấp tỉnh và các Cuộc thi khác (nếu có).

Đối với các tác giả, nhóm tác giả có sản phẩm lọt vào vòng chung khảo cấp thành phố nhưng chưa đạt giải, Ban tổ chức sẽ tặng Giấy chứng nhận để ghi nhận sự nỗ lực, tìm tòi nghiên cứu sáng tạo của các em.

Đối với giáo viên hướng dẫn, để ghi nhận sự đóng góp của giáo viên trong việc hướng dẫn, định hướng tư duy sáng tạo của các em thanh thiếu niên, nhi đồng: Tặng Giấy chứng nhận của Ban tổ chức Cuộc thi cấp thành phố.

Điều 7. Thời gian tổ chức

Có 4 giai đoạn:

- Giai đoạn 1, từ ngày 20/02/2023 - 30/3/2023:

+ Ban hành các văn bản triển khai Cuộc thi và tổ chức phát động Cuộc thi.

+ Tuyên truyền, vận động các đơn vị tham gia Cuộc thi.

- Giai đoạn 2, từ ngày 01/4/2023 - 09/4/2023: Tiếp nhận sản phẩm, tổ chức sơ tuyển và gửi kết quả, danh sách kèm mô hình, sản phẩm về phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố - Cơ quan thường trực Ban Tổ chức.

- Giai đoạn 3, từ ngày 10/4/2023 - 25/4/2023: Tổ chức đánh giá, chấm điểm mô hình, sản phẩm dự thi cấp thành phố; giải quyết các khiếu nại (nếu có) và triển lãm các mô hình, sản phẩm, công bố kết quả chính thức.

- Giai đoạn 4, từ ngày 26/4/2023 - 30/4/2023: Lựa chọn, hoàn thiện và tổ chức Đoàn đưa các mô hình, sản phẩm đại diện cho thành phố tham dự Cuộc thi cấp tỉnh.

Điều 8. Địa điểm nộp hồ sơ dự thi

1. Đối với các tác giả là những em ngoài hệ thống trường học, các mô hình, sản phẩm và hồ sơ dự thi gửi về Đoàn TNCS Hồ Chí Minh thành phố.

2. Đối với các tác giả là học sinh thuộc nhóm tuổi thiếu niên và nhi đồng: Các trường học tiến hành tổ chức đánh giá, sơ tuyển và gửi báo cáo kết quả đánh giá, hồ sơ dự thi và các mô hình, sản phẩm sau sơ tuyển về phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố - Cơ quan thường trực Ban Tổ chức **chậm nhất ngày 09/4/2023**.

Lưu ý: Ban Tổ chức Cuộc thi không chịu trách nhiệm đối với các sản phẩm bị hư hỏng trong quá trình vận chuyển về Ban Tổ chức.

Chương II ĐÁNH GIÁ, XÉT CHỌN MÔ HÌNH, SẢN PHẨM

Điều 9. Hội đồng Giám khảo

Hội đồng Giám khảo do Ban Tổ chức Cuộc thi thành lập.

1. Nhiệm vụ:

Tiếp nhận hồ sơ dự thi từ Ban Tổ chức Cuộc thi và tiến hành đánh giá, nhận xét chi tiết các mô hình, sản phẩm dự thi theo tiêu chuẩn quy định tại Điều 13 Thể lệ này và theo Kế hoạch của Ban Tổ chức Cuộc thi; trên cơ sở đó tổng hợp, kiến nghị các nội dung mà tác giả dự thi cần phát huy, khắc phục (nếu có) và đề xuất mức giải thưởng để Ban Tổ chức Cuộc thi quyết định.

2. Yêu cầu:

- a) Làm việc tập trung tại địa điểm quy định trong suốt thời gian chấm thi.
- b) Toàn bộ nội dung khoa học, công nghệ của mô hình, sản phẩm dự thi phải được bảo đảm quyền sở hữu trí tuệ. Mỗi thành viên Hội đồng Giám khảo (cũng như tất cả các cá nhân, tổ chức liên quan):
 - Không sao chép, lưu trữ riêng các tài liệu dự thi.
 - Không để lộ bất cứ nội dung nào trước, trong và sau quá trình chấm thi nếu không có sự thỏa thuận với tác giả dự thi.
 - Bàn giao toàn bộ hồ sơ dự thi về Ban Tổ chức Cuộc thi sau khi kết thúc việc chấm thi.
- c) Bảo mật nội dung và kết quả làm việc của Hội đồng Giám khảo cho đến khi Ban Tổ chức Cuộc thi công bố giải thưởng.

Điều 10. Thư ký Hội đồng Giám khảo

Thư ký Hội đồng Giám khảo có nhiệm vụ:

1. Cung cấp tài liệu, văn bản liên quan đến việc chấm thi, phiếu chấm thi, thông báo lịch làm việc cho các thành viên Hội đồng Giám khảo.
2. Tổ chức buổi họp trao đổi giữa Hội đồng Giám khảo với các tác giả dự thi (nếu có yêu cầu).
3. Tập hợp phiếu điểm và tổng hợp điểm.
4. Chuyển kết quả chấm thi về Ban Tổ chức Cuộc thi.

Điều 11. Trình tự đánh giá, xét chọn và chấm điểm các mô hình, sản phẩm dự thi

1. Phòng Giáo dục và Đào tạo - Cơ quan thường trực Ban Tổ chức tiến hành kiểm tra các mô hình, sản phẩm, hồ sơ dự thi và phân loại theo lĩnh vực quy định tại Điều 4 Thể lệ này, báo cáo Ban Tổ chức; đồng thời đề xuất danh sách cá nhân tham gia Hội đồng Giám khảo.

Trên cơ sở báo cáo tổng hợp và phân loại mô hình, sản phẩm và đề xuất của phòng Giáo dục và Đào tạo, Ban Tổ chức Cuộc thi ban hành Quyết định thành lập Hội đồng Giám khảo.

2. Các Thành viên Hội đồng Giám khảo theo sự phân công tiến hành tổ chức chấm và đánh giá các mô hình, sản phẩm.
3. Sau khi chấm xong, Hội đồng Giám khảo lập danh sách các mô hình, sản

phẩm theo thứ tự điểm từ cao xuống thấp gửi Ban Tổ chức. Danh sách nêu trên phải có chữ ký của Chủ tịch và Thư ký Hội đồng Giám khảo.

4. Thường trực Ban Tổ chức phối hợp với các cơ quan, đơn vị liên quan thuê chuyên gia tư vấn để tổ chức đánh giá, rà soát lại kết quả chấm chọn của Hội đồng Giám khảo, trong đó xem xét lựa chọn giải đặc biệt trong số các sản phẩm dự kiến đoạt giải ở 02 nhóm tuổi và lĩnh vực phần mềm Tin học, đồng thời thảo luận, góp ý hoàn thiện các sản phẩm lựa chọn tham dự Cuộc thi cấp tỉnh để trình Ban Tổ chức Cuộc thi.

5. Ban Tổ chức Cuộc thi họp để thảo luận và thống nhất về các nội dung:

- Kết quả chấm điểm, xếp hạng các sản phẩm tham dự Cuộc thi.
- Danh sách các tổ chức, cá nhân có thành tích trong công tác tổ chức Cuộc thi và đề xuất các hình thức khen thưởng phù hợp.
- Danh sách các sản phẩm tiêu biểu xuất sắc được đề nghị tham dự Cuộc thi cấp tỉnh.

Trong trường hợp nhiều mô hình, sản phẩm có đồng số điểm, Hội đồng Giám khảo Cuộc thi tiến hành xem xét theo các tiêu chí (tính mới, tính sáng tạo, khả năng ứng dụng,...) và biểu quyết đề xuất xếp thứ hạng.

Điều 12. Tiêu chuẩn đánh giá xét chọn các mô hình, sản phẩm dự thi

1. Cơ cấu thang điểm, đánh giá xét chọn các mô hình, sản phẩm

a) Về nội dung: Tối đa 6 điểm.

- Tính mới (tối đa 3 điểm): Là sự khác biệt của mô hình, sản phẩm so với mô hình, sản phẩm cùng loại ra đời trước đó.

- Tính sáng tạo (tối đa 3 điểm).

Lưu ý: Đối với học sinh, tính mới và tính sáng tạo có thể mang nghĩa hẹp hơn: Chỉ áp dụng cho bản thân học sinh đó hoặc chỉ là ý tưởng được mô phỏng bằng mô hình.

b) Về hình thức: Tối đa 2 điểm.

- Các mô hình, sản phẩm được trình bày đẹp, chắc chắn, cân đối và phù hợp với chức năng hoạt động,...

- Riêng lĩnh vực tin học, hình thức được đánh giá dưới góc độ tính thân thiện của giao diện.

c) Khả năng ứng dụng vào cuộc sống: Tối đa 2 điểm.

- Các mô hình, sản phẩm phải thể hiện được tính hữu ích: Tối đa 1 điểm.

- Hiệu quả kinh tế: Tối đa 1 điểm.

- Nguồn vật liệu dễ tìm kiếm, tận dụng đồ dùng gia đình,...

- Mức độ đầu tư công sức và kinh phí để tạo ra mô hình,...

* Riêng lĩnh vực Tin học, khả năng ứng dụng được đánh giá trên các tiêu chí:

- Tính thân thiện, dễ sử dụng đối với đa số đối tượng.
- Hiệu quả, tiện ích đem lại từ sản phẩm đối với giáo dục đào tạo, tự động hóa,...

Tổng số điểm cao nhất của một mô hình, sản phẩm là 10 điểm (*số điểm nhỏ nhất là 01 số thập phân, ví dụ: 0,1; 0,2...*).

2. Điều kiện xét giải

a) Các mô hình, sản phẩm phải thỏa mãn các điều kiện sau:

- Đối với giải nhất: Tổng số điểm phải đạt từ 8,5 trở lên.
- Đối với giải nhì: Tổng số điểm phải đạt từ 7,5 trở lên.
- Đối với giải ba: Tổng số điểm phải đạt từ 6,5 trở lên.
- Đối với giải khuyến khích: Tổng số điểm phải đạt từ 5,5 trở lên.

b) Điều kiện bắt buộc

Ở mỗi tiêu chuẩn, các mô hình, sản phẩm phải đạt mức điểm tối thiểu sau:

- Nội dung: 3 điểm.
- Hình thức: 1 điểm.
- Khả năng ứng dụng: 1 điểm.

Điều 13. Khiếu nại và giải quyết khiếu nại

1. Việc giải quyết khiếu nại chỉ được xem xét, giải quyết đối với những khiếu nại liên quan đến việc sở hữu mô hình, sản phẩm đạt giải thưởng.

2. Bất kỳ cá nhân nào phát hiện ra mô hình, sản phẩm được giải có vi phạm hoặc tranh chấp về bản quyền, hoặc có vi phạm pháp luật nghiêm trọng khác đều có quyền thông báo bằng văn bản cho Ban Tổ chức. Thông báo này phải có chữ ký của người khiếu nại, ghi rõ địa chỉ, số điện thoại liên hệ, kèm theo bản phô tô Căn cước công dân hoặc Hộ chiếu của người khiếu nại và gửi đến cơ quan thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi. Việc khiếu nại phải được thực hiện trong vòng 10 ngày kể từ ngày công bố kết quả chấm thi, nếu sau thời hạn nêu trên sẽ không được xem xét, giải quyết.

3. Khi có khiếu nại, Trưởng Ban Tổ chức giao cho Cơ quan thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi (phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố) giải quyết.

Người khiếu nại có trách nhiệm trực tiếp hoặc ủy quyền cho người khác trình bày khiếu nại của mình trước Cơ quan thường trực Ban Tổ chức. Người bị khiếu nại được tham gia đối chất trong các buổi làm việc của Cơ quan thường trực Ban Tổ chức với người khiếu nại. Người khiếu nại phải chịu trách nhiệm trước pháp luật về nội dung khiếu nại. Nếu xác định sản phẩm đạt giải thưởng chính thức có vi phạm, tùy theo mức độ nghiêm trọng, Cơ quan thường trực Ban Tổ chức đề xuất Ban Tổ chức Cuộc thi quyết định một trong các mức xử lý sau:

- Hủy kết quả chấm thi đối với mô hình, sản phẩm vi phạm và buộc bồi thường thiệt hại (*nếu có phát sinh*).

- Không tiếp nhận hồ sơ tham dự trong các Cuộc thi cấp thành phố tổ chức ở các lần sau.

Điều 14. Bảo hộ quyền Sở hữu trí tuệ

Khi các mô hình, sản phẩm dự thi có khả năng bảo hộ quyền Sở hữu trí tuệ (*sáng chế, giải pháp hữu ích, kiểu dáng công nghiệp...*), Ban Tổ chức Cuộc thi có trách nhiệm hướng dẫn cho tác giả đăng ký tại Cục Sở hữu trí tuệ, Bộ Khoa học và Công nghệ theo quy định hiện hành.

Trong quá trình thực hiện, nếu có vấn đề vướng mắc hoặc phát sinh, báo cáo Ban Tổ chức Cuộc thi (thông qua phòng Giáo dục và Đào tạo thành phố - Cơ quan thường trực Ban Tổ chức) để nghiên cứu, sửa đổi, bổ sung cho phù hợp./.